# LAZERTAG.BE

**LOCATION DE LASERGAME**

## Verrouiller

Afin d'éviter la triche, vous pouvez verrouiller les pistolets. Quand les pistolets sont verrouillés, les joueurs ne sont plus en mesure de les éteindre et les redémarrer. Pour verrouiller un pistolet, pointez la télécommande vers un pistolet et appuyez sur le bouton. Déverrouillez.

## Redémarrer

Si vous n'arrivez plus à déverrouiller votre pistolet verrouillé, redémarrez le pistolet . Pour ceci vous devez mettre le bouton Marche/Arrêt sur la position OFF puis brancher la prise dans l'ouverture prévue à cet effet, qui se trouve en bas du pistolet (voir *)

## Extérieur / Intérieur

Vous jouez dedans ou dehors ? Avec ce bouton vous pouvez régler le terrain de jeu.

## Nombre de vies

Ce bouton permet de sélectionner le nombre de vies dont dispose chaque joueur. Avant le début du jeu, choisissez entre 10 ou 25 vies.

## Réglage de vies

Avec cet interrupteur vous pouvez sélectionner le nombre de vies avant de commencer le jeu.Sélectionnez 10 ou 25 vies.

## Témoin verrouillage

Ce témoin indique si le pistolet est verrouillé ou non. Si le témoin est jaune, le pistolet est verrouillé. Avec un pistolet verrouillé le joueur ne peut plus éteindre son pistolet. Vous pouvez verrouiller et déverrouiller les pistolets à l'aide de la télécommande.

## Bouclier

Appuyez sur ce bouton pour activer votre bouclier. Le temps que que vous êtes autorisé à vous servir de votre bouclier dépend du nombre de vies choisies : 10 Vies = 15 sec bouclier 25 Vies = 30 sec bouclier

## Recharger

Plus de balles ? Si vous appuyez sur ce bouton, le chargeur sortira. Remettez-le en place et gagnez 10 balles supplémentaires.

## On/Off + Type de jeu

Ce bouton sert à allumer le pistolet et permet de choisir le type de jeu. Si vous voulez jouer un jeu où tout le monde joue contre tout le monde, choisissez la position SOLO. Si vous préférez jouer en équipes, choisissez votre équipe (1 ou 2).

## Nombre de munitions

Cette barre de LED indique combien de munition vous avez dans le chargeur.

## Bouton feu

Tirez une balle laser !

## Chargeur de munitions

# 5 conseils pour un lasergame réussi

# Trucs et astuces de Grand-mère

Conseils / idées de jeu

**1) Prévoyez suffisamment d'accompagnateurs**
(et assurez-vous que les accompagnateurs sont bien informés)

**2) Redémarrez le pistolet quand celui-ci se met à fonctionner bizarrement ou se bloque**
(le pistolet laser ne démarre / ne s'éteint plus ? Redémarrez-le)

**3) Éteignez les lumières si vous jouez à l'intérieur**
(certains luminaires dérangent les pistolets laser).

**4) Rechargez les balles au moins toutes les 5 minutes**
(à défaut les pistolets laser s'éteigneront (économie d'énergie)

**5) Réglez vous-même les pistolets laser**
(pour être sûr que tous sont bien réglés de la même façon)

Pour plus de conseils, rendez-vous sur: www.lazertag.be/conseils

# Idées de jeu

## Lasergame du Roi

Les joueurs sont divisés en 2 équipes. Un des joueurs joue le rôle de roi (donnez-lui plus de vies) que les joueurs de son équipe doivent protéger contre l'autre équipe. Si ce dernier réussit à éliminer le roi, l'équipe du roi a perdu.

## Mission de sauvetage (le pilote aveugle)

Dans ce jeu de lasergame on commence par désigner un pilote aveugle. Les autres joueurs sont divisés en 2 équipes. Le pilote va se cacher dans la forêt, allume son pistolet et se bande les yeux. 5 Minutes après le départ du pilote, les 2 équipes se mettent en route, chacun d'un endroit différent. L'équipe 1 a pour mission de trouver le pilote et de l'accompagner vers un lieu sûr. L'équipe 2 doit trouver le pilote et l'éliminer. Afin de atteindre leur but, les équipes sont également autorisées à éliminer l'équipe adversaire.

Pour plus d'idées de jeu, rendez-vous sur: www.lazertag.be/idees