

Falcon sensor

-Zombie sensor modus (rood)

Druk de knop in en **laat deze pas los** als de **ledlamp rood** wordt. Zodra je de knop loslaat begint de sensor te **piepen**. Je bent nu in zombie modus.

Het spel:

De groep wordt **opgedeeld** in **zombies** en **mensen**. De mensen krijgen een lasergun en een sensor (maar zetten deze sensor nog niet aan!). De zombies krijgen enkel een sensor en zetten deze op hun hoofd.

De zombies **verstoppem zich in het bos** en wachten tot de mensen komen.

Als de mensen komen, proberen ze deze te **tikken** (met hun hand), voordat hun sensor begint te piepen. Als hun sensor **begint te piepen**, moeten ze zich **terug verstoppen** in het bos.

Als een mens getikt wordt door een zombie, wordt hij/zij ook een zombie; hij/zij legt zijn/haar geweer weg en zet zijn/haar sensor ook in zombie modus.

Het spel gaat verder tot er geen mensen meer zijn.

Als een zombie lang verstoopt zit zonder geraakt te worden, piept zijn sensor om hem te verraden.

-Sentry gun modus (groen)

Druk de knop in en **laat deze pas los** als de **ledlamp groen** wordt.

Zet een lasergun in **team1** of **team2** modus en **schiet 1 keer op de sensor**.

De sensor zal dit signaal nu **kopiëren** en om de **2 sec uitzenden**.

De sensor geeft een **blauw licht** als hij signalen van **team2** uitzendt.

De sensor geeft een **rood licht** als hij signalen van **team1** uitzendt.

Hang de sensor aan een boom om je **kamp te beschermen!**

-Gebied verover modus (blauw)

Druk de knop in en **laat deze pas los** als de **ledlamp blauw** wordt. Zodra je de knop loslaat toont de sensor 3 kleuren: rood, groen en blauw.

Het spel:

Hang deze sensor in een boom en probeer deze boom te veroveren.

Als **team1** op de sensor schiet knippert de sensor in kleur **rood**.

Als **team2** op de sensor schiet knippert de sensor in kleur **blauw**.

Als **team3** op de sensor schiet knippert de sensor in kleur **groen**.

Op het **einde** van het spel **druk je kort op de knop**, de sensor knippert nu in de teamkleur die de sensor het langste in zijn bezit had (som van alle bezettingstijden)

Start/instel knop

Met deze knop start je de Falcon sensor en zet je hem in een bepaalde spelmode.

Om een spel op te starten druk je op de knop en laat je hem los als de sensor de juiste kleur heeft.

Om de sensor uit te zetten druk je op deze knop en laat je hem pas los als de lamp verschillende kleuren weergeeft. (rood-groen-blauw)

LedLamp

Met deze lamp geeft de sensor aan in welke spelmodus hij staat.

